

DISAINIJUHTIMINE - DISAINI EDU EELDUS

Martin Pärn 2010



 **RENARD**
GRAND TOURER



mari.

Jutta Maria Kennep









kerge ja õhuline

ILLUXE



velonia

2010



Philosophy - to maximize the joy every cycling fan gets out of riding.



Light, cutting edge carbon fibre road and mountain bike frames.



KLIMP





BRUNO 2010

53

Disainer

13

Ettevõte

8

Disainijuhtimine

An iceberg floating in a dark blue sea under a clear sky. The small tip of the iceberg is above the water, while the much larger, more complex structure is submerged below the surface. The text is overlaid on the image.

NÄHTAV DISAIN

NÄHTAMATU DISAIN
-
DISAINJUHTIMINE

KÕIK ON NÄHA DISAIN



DISAINJUHTIMINE INTEGREERIB DISAINI (ÄRI)TEGEVUSSE:

disainiorganisatsiooni, -protsesside, –väljundite
juhtimine

disaini loodava **väärtuse** mõistmine

oskus disaini **kasutada**

DISAINI VÄÄRTUS:

KOMMUNIKATSIOON

MUUTUS

TOODE/TEENUS

Kasutatavus
Funktsionaalsus
Esteetika

**MÕISTMINE
NAUDING**

Uued ja paremad
lahendused,
põhjused,
ettepanekud

ORGANISATSIOON

Bränd
Korporatiivne identiteet
Organisatsiooni kultuur

**ERISTUMINE
KIINDUMUS**

Loov organisatsioon

DISAINI VÄÄRTUS

Kestev ja vastastikku nauditav **suhe** kasutaja ja pakutava vahel.





Disaini väärtus on tähenduslike kogemuste loomine

DISAIN ON LOOV PROTSESS

MIKS?

KUIDAS?

KELLELE?

Inimkeskne

Tehnoloogiline

KUIDAS SÜNNIVAD LÄHTEÜLESANDED?



-
- Me kogu disaini ei taha. Meil oleks vaja ainult pilti.
 - Kas sul oleks mingeid häid ideid? Me tahaks hakata OMA tooteid tootma.
 - Me oleme otsustanud, et see on nagu MAC PCde seas. Sügiseks oleks vaja.
 - Me tahame, et see oleks IKEA ja INSPIRA vahel. Siin on turul väga suur auk.
 - Peab olema hea disainiga, odav toota ja hästi müüma. Aga teistest erinev.
 - Üks disainer tegi selle, aga seda peaks natuke muutma.
 - Kas selle masina paneeliga saaks midagi teha? See näeb natuke halb välja.
 - Kogu disaini pole meil vaja.
Me paneme siia uue suurema ekraani ja siis nupud tuleks ka ümber teha.

DISAINMÕTLEMINE

Probleemi püstitus

DISAINI TEGEMINE

Probleemi lahendus

Funktsionaalsus ja kasutatavus

Esteetika

DISAINMÕTLEMINE

IDEE

INNOVATSIOON

ARENDAMINE

TÄIENDAMINE

DISAINI TEGEMINE

KOPEERIMINE

TÄIENDAMINE – OLEMASOLEVA KOHENDAMINE

Tuttav ülesanne - tuttav lahendus - väike parandus

ELUKAARE PIKENDAMINE

TÄIENDAMINE – OLEMASOLEVA KOHENDAMINE



DISAIN: Eristuv
Parandav
Süvendav
Jätkuv

ARENDAMINE - UUTE LAHENDUSTE LOOMINE

Tuntud probleem / situatsioon - uus ja parem lahendus

ETTEPANEK

ARENDAMINE - UUTE LAHENDUSTE LOOMINE

ETTEPANEK

Disain roll on pakkuda seda, mis **oleks** võimalik,
mitte korrata seda mis **on** võimalik.

DISAIN:





DISAINIPLATVORM:

Eristuv
Ihaldatav
Paljundatav
Püsiv
Kaitstav

INNOVATSIOON - UUTE IDEEDE ARENDAMINE

Loovus on võime asju näha uut moodi.

Innovatsioon on uute ideede ekspluateerimine.

Disain ühendab loovuse ja innovatsiooni.

Cox Review 2005

INNOVATSIOON - UUTE IDEEDE ARENDAMINE

HÜPOTEES

ETTEPANEK

Mitte valikute paljus, vaid kasutuse väärtus.



Wii™

UUS TÄHENDUS

UUS SEKTOR

UUED REEGLID





LAPPSET®
Growth Through play

Võimaluste otsing

[Puhkealad](#)
[Rahvuspargid](#)
[Kaltsealad](#)
[Looduskeskused](#)
[Teabepunktid](#)
[Marjad-seened](#)
[Õõbimisvõimalused](#)
[Maastikusõidualad](#)
[Õrituste korraldamine](#)
[Juhised](#)

Otsi endale tegevusi kaunis Eesti looduses

1. Vali tegevused

[Kõik](#) [Õpperada](#) [Rattarada](#) [Matkarada](#)
[Maastikusõidurada](#) [Telkimisala](#) [Metsamaja](#)
[Metsaonn](#) [Teabepunkt](#) [Looduskeskus](#)
[Lõkkekoht](#) [Muu](#)

2. Vali piirkonnad



3. Näita võimalusi »

Tule loodusesse liikuma!

Matkaraiad. lõkkekohad. telkimisalad ning metsaonnid – kõik need on

Metsasõprade klubi

RMK twitteris: Elistvere loomapargist lähtuvad õpperajad on taas läbitavad. Tutvu loomapargis toimuvaga siin: <http://bit.ly/hOnFhn>

IDEE – ORGANISATSIOONI KOGU TEGEVUSE ARENDAMINE

Disaini rakendamine (äri)idee kõikide **elementide** ja **osapoolte** tõhustamiseks ja loovaks arendamiseks.

DISAINMÕTLEMINE

Tegevusvälja lai käsitus ja analüüs

Empaatia

Kõikide osapoolte kaasahaaramine

Visualiseerimine, kiire testimine, prototüpeerimine

Proovimine, kukkumine, proovimine ...

DISAINMÕTLEMINE

IDEE

TEGEVUS

INNOVATSIOON

VALDKOND

ARENDAMINE

PLATVORM

TÄIENDAMINE

TOODE

DISAINI TEGEMINE

KOPEERIMINE

KOOPIA

TÄNAN

martin@iseasi.ee